

COPIE D'ÉCRAN AVEC LOGO TO7-70 SUR IMPRIMANTE MANNESMAN TALLY MT 80 PC

Bernard LACHAMBRE

"Pour que les cercles sur l'écran restent des cercles sur l'imprimante"

J'ai proposé dans un numéro précédent de l'E.P.I. une méthode pour réaliser des copies d'écran sur imprimante MT 80 PC, à partir d'un poste du nanoréseau, qui respecte le rapport des dimensions longueur / largeur de l'écran. Voici une adaptation, demandée par certains collègues, pour un poste isolé TO7-70 (ou TO9) relié à une imprimante MT 80 PC (dotation IPT dans les écoles). Je propose son utilisation en LOGO, par la création d'une nouvelle commande COPIEcran, mais la routine binaire peut être utilisée en BASIC (voir remarque en fin d'article).

LE PRINCIPE

-- Le dessin à l'écran est d'abord déformé, en dupliquant une ligne toutes les 6 lignes (première routine binaire).

-- La copie d'écran est alors effectuée à l'aide de la routine binaire GRAFICH.BIN (livrée sur cassette avec les imprimantes MT 80 PC, plan IPT).

-- Une troisième routine binaire remet l'écran dans son état initial.

---> Ces 3 routines sont regroupées en un seul fichier binaire IMPRIME.BIN. L'ensemble de ces actions est complètement transparent pour l'utilisateur.

Ce procédé fait perdre 3 lignes et demies de texte en bas de l'écran. Ce n'est en général pas gênant en LOGO car la fenêtre graphique est malgré tout complètement imprimée.

Nota : Si on veut qu'un texte apparaisse sur la copie d'écran, il faut le mettre dans la fenêtre graphique au moyen de la commande FCURS (Fixe CURSeur). Je propose aussi de conserver la copie d'écran classique

(avec déformation) disponible par la commande COPIETOUT qui ne lance que la routine GRAFICH.BIN.

VOICI COMMENT PROCÉDER

Il faut créer sur la disquette DOS LOGO un fichier binaire IMPRIME.BIN et un fichier logo COPIECRAN (en fait COPIECRA.LOG sur le catalogue de la disquette).

Une fois ces 2 fichiers créés, il suffira à chaque début d'une séance de travail de les charger, voir le paragraphe UTILISATION ci-dessous.

1 - Création du fichier binaire IMPRIME.BIN

Il est plus facile de créer ce programme en BASIC pour l'utiliser ensuite en LOGO.

Démarrer votre TO7-70 en Basic avec une disquette DOS BASIC. Mettre dans votre lecteur de disquette la disquette DOS LOGO. Taper le programme suivant :

```

100 CLEAR,&HD000
110 FOR I=0 TO 100
120 READ A$
130 POKE &HDED1+I,VAL("&H"+A$)
140 NEXT I
200 DATA 34,3F,7E,DE,D7,1C,86,1C
210 DATA B7,DE,D6,B6,E7,C3,8A,01
220 DATA B7,E7,C3,8E,5A,E0,10,8E
230 DATA 5F,40,86,F0,E6,82,E7,A2
240 DATA 4A,26,F9,1F,10,C3,00,28
250 DATA 1F,01,86,28,E6,82,E7,A2
260 DATA 4A,26,F9,86,F0,7A,DE,D6
270 DATA 26,E2,BD,DF,3A,86,1C,B7
280 DATA DE,D6,B6,E7,C3,8A,01,B7
290 DATA E7,C3,8E,40,A0,10,8E,40
300 DATA C8,86,F0,E6,A0,E7,80,4A
310 DATA 26,F9,31,A8,28,7A,DE,D6
320 DATA 26,EF,35,3F,39
400 FOR I=0 TO 188
410 READ A$
420 POKE &HDF3A+I,VAL("&H"+A$)
430 NEXT I

```

```

500 DATA 34,36,86,40,B7,60,2B,BD
510 DATA E8,12,86,08,B7,60,2B,BD
520 DATA E8,12,B6,E7,C3,8A,01,B7
530 DATA E7,C3,30,8D,00,98,86,07
540 DATA E6,80,BD,E8,12,10,25,00
550 DATA 82,4A,26,F4,8E,40,00,C6
560 DATA 19,34,04,C6,28,34,04,C6
570 DATA 0D,BD,E8,12,C6,0A,BD,E8
580 DATA 12,C6,1B,BD,E8,12,C6,4B
590 DATA BD,E8,12,C6,40,BD,E8,12
600 DATA C6,01,BD,E8,12,C6,08,34
610 DATA 04,31,8C,61,C6,08,A6,84
620 DATA 48,69,A0,5A,26,FA,30,88
630 DATA 28,6A,E4,26,EC,35,04,31
640 DATA 8C,4B,86,08,E6,A4,BD,E8
650 DATA 12,6F,A0,4A,26,F6,30,89
660 DATA FE,C1,6A,E4,26,CF,35,04
670 DATA 30,89,01,18,6A,E4,26,A3
680 DATA 35,04,C6,1B,BD,E8,12,C6
690 DATA 33,BD,E8,12,C6,24,BD,E8
700 DATA 12,C6,0D,BD,E8,12,C6,00
710 DATA BD,E8,12,86,10,B7,60,2B
720 DATA BD,E8,12,35,36,39,1B,33
730 DATA 19,1B,43,00,0C
800 SAVEM "IMPRIME" ,&HDED1,&HDED1+293,&HDED1
810 END

```

Si vous possédez la routine **GRAFICH.BIN** recopiez la sur votre disquette **DOS LOGO** et remplacez ces lignes par
400 LOADM "GRAFICH",0

On pourra sauvegarder ce programme pour le réutiliser ultérieurement ou pour corriger des erreurs de frappe.

Exécuter ce programme en tapant **RUN**.

2 - Création du fichier **COPIEcran.LOG**

Mettre la cartouche **LOGO** et démarrer l'ordinateur avec la disquette **DOS LOGO**.

Taper dans l'éditeur :

```

POUR D
.CHB "IMPRIME.BIN 0
EFP "D
FIN

```

POUR COPIECRAN
 VT EC CAR 20
 .ROUT 57041
 VT EC CAR 17
 FIN

POUR COPIETOUT
 EC CAR 20
 .ROUT 57146
 EC CAR 17
 FIN

]

Facultatif

VT EC [Taper D puis appuyer sur 'ENTREE']

Sortir de l'éditeur par **CNT-C**.

Sauvegarder l'éditeur en tapant : **SAUVED "COPIECRAN**.

UTILISATION

Maintenant à chaque démarrage de LOGO, il faudra :

taper **.RES 57040**

puis **RAMENE "COPIECRAN**

et suivre les indications, c'est à dire taper **D** puis sur la touche '**ENTREE**'.

Les commandes **COPIECRAN** (copie de l'écran graphique seul avec respect des dimensions) et **COPIETOUT** (copie de l'écran complet, texte et graphique, avec la déformation classique du graphique) sont alors disponibles.

REMARQUE

Pour avoir les copies d'écran en BASIC il faut créer le fichier **IMPRIME.BIN** et dans chaque programme Basic ajouter au début les instructions suivantes :

CLEAR,&HDED0 (attention à la présence d'un autre **CLEAR** dans le même programme)

LOADM "IMPRIME.BIN",0

la copie d'écran étant alors réalisée par l'instruction **EXEC 57041**.

Pour obtenir une disquette contenant ces fichiers, envoyer une disquette vierge et une enveloppe affranchie pour la réponse à Bernard LACHAMBRE - 2 rue Roger Courtois - 25200 MONTBELIARD. Vous pouvez obtenir de la même façon une disquette nanoréseau contenant des fichiers similaires utilisables sur nanoréseau relatifs à l'article publié dans l'E.P.I. de Juin 88 (bien préciser le type d'ordinateur).

Bernard LACHAMBRE
C.U.F.I.A.P.
Fort Griffon
25000 BESANCON
Lycée Technique VIETTE
25200 MONTBELIARD