

## POUR L'ENSEIGNEMENT DU PASCAL

Jean-Louis SIRIEIX

L'ordinateur étant un outil qui permet facilement la simulation, j'ai réalisé quelques programmes pour aider mon enseignement de l'option informatique.

Voici deux genres de produits écrit en TURBO-PASCAL et pour l'enseignement du PASCAL :

### Série (1) : Des illustreurs de CONCEPTS.

- \* **A\_Chaine.COM** : illustre le fonctionnement des différentes **fonctions** ou **procédures** traitant des **Chaînes** de **Caractères** en TURBO-PASCAL.
- \* **A\_Grafic.COM** : illustre le fonctionnement du **Graphique** élémentaire du TURBO-PASCAL.
- \* **A\_Recurs.COM** : illustre le fonctionnement de la **récurtivité**.

### Série (2) : Des simulations de fonctionnement de programmes de TURBO-PASCAL.

- |   |                     |   |
|---|---------------------|---|
| * | <b>PREMIER1.COM</b> | Ces 4 logiciels simulent le fonctionnement de <b>programmes simples</b> (sans procédures) écrits en TURBO-PASCAL. |
| * | <b>PREMIER2.COM</b> |   |
| * | <b>PREMIER3.COM</b> |   |
| * | <b>PREMIER4.COM</b> |   |
| * | <b>SECONDE1.COM</b> | Ces 2 logiciels simulent le fonctionnement de <b>programmes</b> comportant des <b>procédures</b> .                |
| * | <b>SECONDE2.COM</b> |   |

On distingue, notamment, la déclaration de la procédure et son appel au niveau du fonctionnement de la simulation .

- |   |                    |   |
|---|--------------------|---|
| * | <i>TIERSE1.COM</i> | Cette série simule le fonctionnement de <b>programmes</b> avec <b>procédures</b> et des <b>exemples</b> de sélection simple genre :<br><b>SI ... ALORS .... SINON .</b> |
| * | <i>TIERSE2.COM</i> |   |
| * | <i>TIERSE3.COM</i> |   |

*	<b>QUARTE1.COM</b>	Cette série simule le fonctionnement de <b>programmes</b> avec <b>procédures</b> et des exemples de répétitions genre : <b>TANT QUE</b> ou <b>REPETER</b> ou la <b>BOUCLE</b> .
*	<b>QUARTE2.COM</b>	
*	<b>QUARTE3.COM</b>	
*	<b>QUARTE4.COM</b>	
*	<b>QUINTE1.COM</b>	Ces séries utilisent des <b>Procédures</b> et <b>Fonctions, Booléens, Fonctions Logiques.</b>
*	<b>QUINTE2.COM</b>	
*	<b>SISTE1.COM</b>	<b>Sélection simple</b> ou <b> multiples.</b>
*	<b>SISTE2.COM</b>	Emploi d'un <b>Menu.</b>

Les logiciels en **gras** droit sont réalisés, ceux en *italique* sont en projets avancés et ceux en capitale normale, sont en projet.

L'automate divise l'écran normal en cinq fenêtres de fonctionnement qui sont:

**F1** la fenêtre du *texte* du programme.

**F2** la fenêtre de l'*exécution* du programme.

**F3** la fenêtre du *commentaire* de l'instruction en cours d'exécution du programme. Cette instruction étant à chaque instant, en inversion vidéo.

**F4** la fenêtre de la *commande à exécuter* : Taper sur une touche ou Entrer les données ou < Attendre je travaille >.

**F5** la fenêtre donnant la liste de *16 variables* et leurs *contenus* éventuels.

Pour recevoir ces logiciels, me faire parvenir **trois disquettes formatées** et une **enveloppe convenablement timbrée à votre adresse**. Je vous ferai parvenir tous les modules prêts à ce moment là.

POITIERS le 20 juin 1989

SIRIEIX Jean-Louis

Mathématique-Informatique  
Lycée Polyvalent Louis ARMAND  
63 rue de La Bugellerie  
BP 621  
86022 POITIERS Cedex