

LOGO 1.0 ET LOGOPLUS OU LA CHENILLE ET LE PAPILLON

François GOLFIER

LES DIFFÉRENCES DANS LE COMPORTEMENT DE L'INTERPRÈTE

1. La première tient dans la syntaxe des noms de variable.

Dans les procédures qui manipulent des listes de noms de variables, comme SAUVE, EFFACE, ED ou IM, on n'écrit plus "NOM mais :NOM

Exemple : On écrira SAUVE "Nfich [:NOM :B TOTO] pour sauver dans le fichier de nom Nfich les variables de noms "NOM et "B (au lieu de SAUVE "Nfich ["NOM "B TOTO] en LOGO 1.0)

2. La deuxième concerne l'éditeur

sa taille n'est plus limitée à 1 000 caractères. Elle s'est agrandie à 8 192 caractères de l'octet 51200 à l'octet 59392.

Mais on ne peut plus accéder directement à la mémoire éditeur : en effet, celle-ci est un peu cachée; on constate que ses adresses sont dans la zone des adresses de l'extension mémoire 64Ko (RAM). L'éditeur se loge donc dans la deuxième banque de 16K. Ceci ne facilite pas les choses pour y accéder en lecture ou en écriture. Il faut pour cela sélectionner au préalable cette deuxième banque, puis lire ou écrire et... revenir.

LES PRIMITIVES DIFFÉRENTES

1. Certaines n'existent plus

EFN et EFP ont disparu

EFFACE les remplace avantageusement car elle accepte une liste en entrée. Exemple : EFFACE "AZ efface la procédure AZ

EFFACE (AZ TOTO ZE] efface les procédures AZ, TOTO, ZE

EFFACE [:NOM AZ ZE :B] efface les procédures AZ et ZE ainsi que les variables de nom "NOM et "B

- PROC? est remplacé par DEFINI?
- CHB est remplacé par .BCHARGE
- FLI, MANETTE, BOUTON? ont disparu
- SER n'a plus lieu d'être.

2. Certaines ne sont plus tout à fait les mêmes

- IM accepte une liste comme entrée

Exemple : IM [TOTO :NOM AZ] affiche les procédures TOTO, AZ et la définition de la variable "NOM sur le périphérique de sortie.

COMPTE et ITEM acceptent un objet LOGO et non plus seulement une liste. Exemple : COMPTE "arbre rend 5, ITEM 3 "arbre rend "b.

3. Des Bugs ont été corrigés.

La touche Init fonctionne normalement (elle ne perturbe plus les relations avec le serveur).

- COPIE fonctionne (finies les cloneries 1)

SORTIE 2 fonctionne (les résultats des actions sont alors dirigés vers l'imprimante). Pour obtenir l'impression effective, la ligne de commande doit se conclure par un SORTIE 1 remettant les choses en place et fermant sans doute le fichier d'impression du spool.

Exemple: SORTIE 2 TAPE [ça marche,] EC [très bien] SORTIE 1 a pour effet d'imprimer : ça marche, très bien (au problème d'imprimante près pour les minuscules accentuées.)

SORTIE 2 INTOUT SORTIE 1 imprime la liste des procédures de l'espace de travail.

Remarque : l'impression à l'aide de SORTIE 2 se fait sans écho à l'écran; pour cela deux nouvelles primitives de LOGOPLUS existent : ECHO et FINECHO.

Exemple : les lignes de commande suivantes :

ECHO 2 TAPE [ça marche,] EC [très bien] FINECHO

ECHO 2 INTOUT FINECHO

auront le même effet que les lignes précédentes avec en plus, un écho à l'écran.

UN NOUVEAU BUG : FLECTEUR n'aime pas 7. Donc, plus de lecteur de cassette pour LOGOPLUS.

4. Des primitives au nom abrégé sont disponibles en version intégrale

LL LISLISTE	SD SAUFDERNIER	SP SAUFPREMIER
DER DERNIER	PREM PREMIER	MD MDERNIER
MP MPREMIER	PRIM? PRIMITIVE?	PH PHRASE
VT VIDETEXTE	ENR ENROULE	FEN FENETRE
CT CACHETORTUE	MT MONTRETORTUE	VE VIDECRAN
TG TOURNEGAUCHE	TD Tournedroite	ME MIXECRAN

5. Des primitives supplémentaires apparaissent

»» CERTAINES SONT LIÉES AU RÉSEAU

SYSTEME réalise un retour au système. Il faudra taper LOGOPLUS pour revenir au langage depuis NRDOS.

ENVOIE	APPELLE	DECROCHE	
RACCROCHE	LIGNE	sont des primitives de communication entre postes	
SAUVEIMAGE	sauvegarde la mémoire écran sur disquette		
RAMENEIMAGE	ramène la mémoire écran précédemment sauvegardée		

»» D'AUTRES ENRICHISSENT LE LANGAGE

<input type="checkbox"/> RPROCS RNOMS	rendent la liste des procédures ou des noms
<input type="checkbox"/> ATTENDS n	temporise de n
<input type="checkbox"/> FX FY YCOR XCOR	fixent ou rendent l'abscisse ou l'ordonnée de la tortue.
<input type="checkbox"/> TE	permet de sélectionner l'écran texte (= ME 25)
<input type="checkbox"/> CTX	rend la couleur du texte.
<input type="checkbox"/> LISCARS n	permet la saisie de n caractères 6 la volée
<input type="checkbox"/> LISMOT LM	permet de saisir un mot (= PREM LL)
<input type="checkbox"/> LOCALE	
<input type="checkbox"/> SIFAUX SIVRAI TESTE	
<input type="checkbox"/> COPIEDEF DEFINIS TEXTE	
<input type="checkbox"/> GROUPE EDG IMG EFG VALGR PROCGR	
<input type="checkbox"/> LPROP DPROP APROP EFPROP RPROP	
<input type="checkbox"/> ENTERRE DETERRE	
<input type="checkbox"/> ECHO n FINECHO	

Pour plus de précision, se rapporter à la documentation de LOGOPLUS.

ANNEXE 1

Exemple des possibilités des primitives de communication en LOGOPLUS

Supposons que le poste 1 du réseau possède en mémoire les procédures suivantes:

POUR ENVOL	POUR LISED
ENTREE 4	DONNE "LILU LL
LISED ENTREE 1	SI EGAL? :LILU [&J(STOP)[ENVOIE :LILU LISED]
FIN	FIN

et qu'il respecte la démarche suivante :

ce que tape le poste 1	ce que tape le poste 2
DECROCHE
APPELLE 2	ça sonne....
....	DECROCHE ECHO 4
ENVOL	Ce poste reçoit alors le texte contenu dans l'éditeur du poste 1 sur son écran, mais AUSSI dans son éditeur du fait de ECHO 4

Remarque : il faudra placer un caractère de fin dans l'éditeur du poste 1 dans l'exemple choisi ici (voir LISED)

ANNEXE 2

Exemple d'adaptation de LOGO 1.0 en LOGOPLUS

Si on veut adapter rapidement un logiciel écrit en LOGO 1.0 en LOGOPLUS, on peut toujours charger avant un fichier d'adaptation permettant de définir les procédures qui étaient des primitives en LOGO 1.0

POUR EFN :N	POUR EFP :P	POUR PROC? :N
EFFACE LISTE[] MOT " : :N	EFFACE :P	RENDS DEFINI? :N
FIN	FIN	FIN

etc.

François GOLFIER
E.N. NANCY